



### III. Reciclaje, Sostenibilidad, Biodiversidad y Economía Circular

#### 11. El cuenta-cuentos del Ecoparque



##### Descripción

Es un programa educativo que quiere mostrar, enseñar el PUNTO LIMPIO o ECOPARQUE a nuestros/as escolares de forma directa y presencial en el propio Ecoparque, contando para ello con herramientas educativas adaptadas a cada edad.

La actividad se dividirá en dos partes:

- Una primera parte en la que VISITARÁN las INSTALACIONES EXTERIORES DEL ECOPARQUE durante el RECORRIDO que realizarán junto a un/a monitor/a que les irá explicando qué tipos de residuos se pueden llevar y en qué contenedor de los allí ven en el Ecoparque se depositan y todo ello mediante anécdotas, adivinanzas y juegos enseñándoles así el destino que se les da a cada uno de ellos.

Al finalizar el recorrido se realizará con los/as alumnos/as un MINI-JUEGO el "TREN DEL ECOPARQUE", donde jugando y mediante un concurso en el que ellos/as son los/as protagonistas depositarán ellos/as mismos diferentes materiales repasando así lo aprendido en el recorrido y todo mediante un juego.

- La segunda parte de la visita la realizarán en el AULA MEDIOAMBIENTAL donde se les narrarán un ECO-CUENTO, en donde los personajes principales son MUÑECOS y MARIONETAS que están en el aula y se representa como un "MINI-TEATRO" con el que el/a monitor/a pretende sensibilizar a los/as alumnos/as de la importancia del reciclaje en su ciudad y de la limpieza en las calles y barrios que nos rodean, por lo que al final del mismo llegan a la MORALEJA ECO-EDUCATIVA del reciclaje y el cuidado del MEDIO AMBIENTE del cuento.

Al finalizar éste, realizarán un TALLER DE RECICLAJE, un práctico y divertido juguete utilizando materiales reciclados que se les facilitarán y que luego se podrán llevar a sus casas como recuerdo de su VISITA AL ECOPARQUE.

Como despedida de la VISITA se les entregará una FICHA DIDÁCTICA con JUEGOS y de CONTENIDO MEDIOAMBIENTAL y una GORRA con el LOGO DEL ECOPARQUE.

##### Objetivos

- CONCIENCIAR a los escolares sobre la importancia de mantener limpia la ciudad, de la reutilización y del reciclaje de los residuos.
- APRENDER pautas de comportamiento en cuanto al cuidado de nuestro barrio, nuestra ciudad.
- ENSEÑARLES las instalaciones del Ecoparque, su funcionamiento y utilidad para la ciudad de Granada.

##### Dirigido a

Primer Ciclo de Educación Primaria.

##### Aportaciones del Ayuntamiento

Subvenciona íntegramente el coste de esta actividad, e incluye la atención educativa e incluye la atención educativa y aporta el/la monitor/a, los materiales necesarios para la realización y los materiales didácticos que se entregan al final de la misma.



### **Calendario**

Todo el curso escolar.

### **Horario**

La duración de la actividad es de aproximadamente tres horas y media empezando a partir de las 9:45 horas.

### **Observaciones**

La charla y la visita se realizarán en las instalaciones municipales del ECOPARQUE en el Polígono el Florío, en la Carretera de Málaga (detrás de los talleres Aurgi ,al final de la Chana, al otro lado de la Autovía).

- -El colegio debe asumir el coste del desplazamiento hasta el Ecoparque y la vuelta del mismo.
  - -Los escolares pueden venir con su merienda, porque se prevé un descanso de 20 minutos para que tomen su bocadillo.
  - -En caso de que se volviera a producir la situación de interrupción de las clases de forma presencial se puede realizar el programa de forma on-line, a través de las plataformas propias que tenga el centro educativo o mediante plataformas educativas gratuitas, según se establezca coordinadamente con el propio centro educativo.
- Este programa ha sido adaptado para, en su caso, ser realizado de forma telemática.

### **Organiza**

Concejalía de Educación, Empleo e Igualdad.  
INAGRA.

### **Tramitación de solicitudes**

Servicio de Educación.  
Ayuntamiento de Granada.  
C/Verónica de la Magdalena, 23- 18002 Granada  
Teléfono: 958.18.00.91  
Correo electrónico: [educacion@granada.org](mailto:educacion@granada.org)  
Web: [www.granada.org](http://www.granada.org)